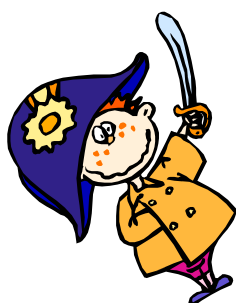
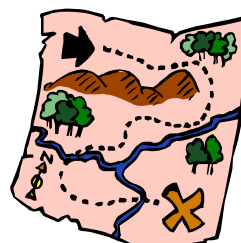
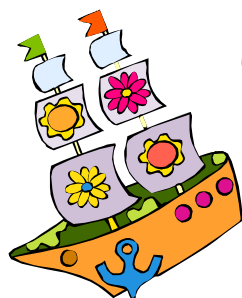


PROJET PEDAGOGIQUE



Accueil de Loisirs Sans Hébergement
Du 6 au 29 juillet 2009



Organisateur : Mairie de Pont-à-Marcq
Centre "les Oursons"
Ecole Philippe Laurent
59710 Pont-à-Marcq

☎ : 03.20.34.23.01

☎ : 06.78.82.24.52

L'accueil de Loisirs « les Oursons » organisé par la mairie de Pont-à-Marcq accueille au maximum 150 enfants de 3 à 14 ans durant le mois de juillet au groupe scolaire Philippe Laurent Rolland.

LES OBJECTIFS

Dans le cadre du projet éducatif de la commune, du thème choisi (les aventuriers et le trésor perdu) l'équipe de l'Accueil de Loisirs Sans Hébergement proposera aux enfants des animations et une organisation en fonction des objectifs suivants :

Partager un séjour familial, chaleureux et joyeux et permettre à chacun de passer des vacances inoubliables et festives :

- Dès le premier jour : une carte au trésor attend les enfants...durant tout le mois nos petits aventuriers traverseront les océans, rencontreront de drôles de personnage, visiteront des îles et autres lieux paradisiaques et imaginaires à la recherche du trésor...Attention aux pirates !!!
 - L'ensemble de l'équipe pédagogique accueillera les enfants tout au long du séjour dans une ambiance joyeuse, sympathique et colorée. En effet, tous les jours les enfants seront accueillis en musique, par des animateurs déguisés en fonction de l'avancée de l'expédition !...
 - Le hall de l'école sera entièrement décoré sur le thème de l'aventure, des océans et de ses habitants (pirates, sirène, baleine...) afin d'accueillir les enfants dans un univers magique et imaginaire...
 - Le thème permet de proposer tout au long du séjour des activités variées, ludiques et attrayantes (culturelles, artistiques et sportives), afin d'offrir de vrais vacances aux enfants qui n'auront pas la chance de partir cet été.
- Les mardis et jeudis, l'équipe d'animation proposera des grands jeux où tous les aventuriers se réuniront dans une ambiance ludique et découvriront ensemble la suite de l'aventure...
- Tous les jeudis un repas animé est proposé aux enfants afin de fêter les anniversaires des enfants et adultes nés au mois de juillet.
- Tous les vendredis les enfants partent toute la journée en sortie et continueront à chercher les indices...
- Des activités physiques et sportives (sorties piscine et activités proposés par les éducateurs sportifs du conseil général) permettront à chacun de découvrir de nouvelles pratiques sportives et de s'entraîner pour affronter les pirates !
- Des épreuves nocturnes lors des nuitées, ou des veillées (pour les plus grands) permettront aussi aux enfants de découvrir des énigmes de notre carte au trésor.
- Un spectacle des enfants permettra de clôturer l'aventure dans une ambiance festive.

Favoriser l'entraide, le respect, et la communication (enfant, équipe, famille) et apprendre à vivre en collectivité :

- Le premier jour, les aventuriers rédigeront une charte (adaptée à chaque groupe) permettant à chacun de connaître et de respecter les règles de vie de l'aventure.
- La carte, le trésor et certaines animations (grand jeu, goûter...) seront communs à tous les aventuriers afin de favoriser l'entraide et la coopération.

- Les enfants auront l'occasion quotidiennement de s'exprimer sur le déroulement de l'aventure lors de « la météo du jour ». Les plus grands établiront eux-mêmes une partie du projet d'activité.

- L'accueil des familles sera essentiel au bon déroulement de l'aventure.

Les temps d'accueil (matin et soir) ainsi que certains outils pédagogiques (cahier d'observation, fiche des repas...) permettront à l'équipe de communiquer avec les familles et d'individualiser l'accueil de tous...

Un livre d'or sera à disposition des familles afin de recenser les observations de tous...

Lors du premier jour, les familles auront à leur disposition un dossier contenant le projet pédagogique, le menu, le programme et un guide du super aventurier ! Elles seront ainsi informées du déroulement du séjour et de nos orientations pédagogiques.

- Afin de permettre le respect de soi, les temps « hygiène » et de repas seront de réel temps d'animation et de la vie quotidienne. Les enfants auront aussi l'occasion d'amener leur affaire de toilette pour se laver les dents en fin de repas,

- Le respect de l'environnement et du matériel sera aussi une des priorités du séjour.

Ainsi la mise en place et le rangement de l'activité font partie entièrement de l'animation

Prendre en compte chaque enfant en respectant son rythme, ses besoins, son environnement (familial, social...)

- L'équipe s'engage à prendre en compte et favoriser l'épanouissement de tous,
- Lors de la réunion de préparation, l'équipe s'informerait sur le besoin des enfants en fonction de leur âge et chaque animateur dispose d'un tableau récapitulatif.
- Les enfants sont séparés et les animations sont proposées en fonction de l'âge de l'enfant : les Minikawan (3-4ans), les Petikawan (5-6 ans), les Sinawan (6-8 ans) , les Mayaga (8-11 ans), les Battang (11-14 ans).
- Les animateurs réfléchiront ensemble aux divers moments de la journée afin qu'ils soient adaptés au rythme de chaque enfant (alternance des animations calmes et sportives, sieste pour les tout-petits...),
- La journée type sera réfléchi, évaluée et évoluera en fonction des besoins du groupe,
- Tous les jours pour les enfants de moins de 6 ans, l'équipe remplit une feuille de liaison (avec repas) afin d'informer individuellement les parents des activités ou « appétit » de leurs enfants,
- Un cahier d'observation est à disposition de tous les groupes. Les animateurs pourront donc noter les différentes à communiquer au famille (comportement, activités...)

Permettre à l'enfant d'évoluer en toute sécurité dans un climat de confiance et de bien-être :

- L'équipe d'animation est composée en fonction de la réglementation en vigueur (effectif et diplôme),
- L'ensemble des activités proposées est organisé afin d'assurer la sécurité physique et affective de tous,
- L'équipe aménagera des « coins permanents » où l'enfant peut évoluer seul en toute sécurité,
- Une « ambiance familiale » permettra à chacun d'évoluer dans un climat de confiance,
- Un animateur par groupe au minimum est formé au premier secours,
- Les activités sont cadrées et gérées sous l'autorité de l'animateur,
- Des « rituels » sont prévues tout au long de la journée et permettront aux plus petits de trouver des repères dans le temps et l'espace,
- Lors des sorties, les enfants de moins de 6 ans portent un badge avec l'identité de l'enfant et le nom et numéro de la structure à prévenir
- Un des points les plus importants de la réunion de préparation sera la sécurité de chacun.



LA JOURNEE TYPE

Horaire	
9h	Ouverture du Centre Accueil des enfants et de leur famille Danse du soleil et découverte d'un lieu, d'un personnage ou d'une épreuve...
9h30	Début des Activités par groupe d'âge
11h30	Fin des activités/Rangement puis jeux libres (coin permanent ou extérieur)
12h00	Temps « Hygiène » avant et après le repas Repas à la cantine Temps calme (jeu intérieur ou extérieur, relaxation) Sieste pour les plus petits
14h00	Accueil de l'après midi Activités
16h30	Goûter Météo du jour
17h00	Fermeture du centre

L EQUIPE

Elle est composée de quinze animateurs (onze BAFA, deux stagiaires BAFA deux animateurs non diplômés) une directrice diplômée BEATEP permanente et une adjointe en stage BAFA.

L'ensemble des personnels de l'Equipe est embauché par la Mairie de Pont-à-Marcq.

Pour certaines activités sportives spécifiques des animateurs sportifs du conseil général proposeront leurs compétences.

L'animatrice du Cyberpam, nous accueillera hebdomadairement dans ses locaux.

Deux agents de service assurent la gestion et le service des repas ainsi que la propreté de la cantine Scolaire.

Les agents de service municipaux ainsi qu'une société de nettoyage assure la propreté des locaux.

Les secrétaires de la mairie assurent la communication, les inscriptions et paiement.

L'équipe technique de la mairie assure l'aspect « technique » et matériel du centre.

LES REUNIONS

Lors des deux premières réunions, l'équipe élabore en corrélation avec le projet éducatif le projet pédagogique, ses objectifs généraux et opérationnels, sur sa journée type et le programme d'activité.

Une troisième réunion permettra de préparer les locaux, de donner un univers « imaginaire » au hall de l'école, de finaliser les activités et grands jeux.

Une réunion, de régulation, d'information, de formation et d'évaluation est prévue quotidiennement.

LES LOCAUX

Les enfants ainsi que leur famille sont accueillis dans les locaux de l'école.

Ainsi nous disposons :

- de la salle de motricité des maternelle : pour la garderie et les animations « des petitkawan »
- des salles de sieste pour le repos des plus petits,
- de la salle du périscolaire pour accueillir « les minikawan »,
- de trois salles de classe pour accueillir « les Sinawan » et « les Battang »

- de l'atelier pour les arts plastiques,
 - de la cours de récréation ainsi que du plateau sportif pour les jeux libres et divers ateliers sportifs,
- « Les Mayaga » aménagerons la salle « Denis Cordonnier » ainsi leur environnement sera différent de leur école,

Les activités sportives animées par les animateurs sportifs du conseil général se dérouleront à la salle des sports du village ou sur le terrain de football.

Nous avons aussi à notre disposition la salle des fêtes pour diverses activités d'expression par exemple.

PARTENAIRES

L'équipe et en particulier la directrice travaillent en collaboration avec la CAF, la PMI et la Jeunesse et sport. Ainsi le travail de l'équipe et les diverses activités proposées sont organisées en fonction de la réglementation en vigueur.

Le conseil général propose des animations sportives dans le cadre de son projet « animations sportives en milieu rural ».

Les animateurs utilisent les ressources du village et de ses environs permettant les échanges, les rencontres, et les découvertes de notre environnement. Nous travaillons donc avec divers professionnels ou bénévoles (associations par exemple) de notre village.

LES REPAS

Les repas ainsi que les pique-niques sont livrés quotidiennement par la société Api-restauration et sont réchauffés par l'agent de service de la structure.

CONCLUSION

Les maîtres mots du séjour : Aventure, trésor, découverte, bonne humeur et vacances !!!!
Sans oublier de garder un œil attentif sur chacun d'entre nous

...

Noez Mathilde
Genoudet Marion,

Directrices du centre

F In

